

HOFPLEIN-THUIS

SODA KID DE SUPERHELD



HEY THEATERHELD!

Het zijn lastige tijden.
Dus we moeten het hebben over superhelden.
Want die hebben we hard nodig!

Volgend seizoen gaan we bij Jeugdtheater Hofplein ook een voorstelling maken over een zeer speciale held. De voorstelling gaat over Bobbi, een meisje van 12 jaar, met een totaal onspectaculair leven: overdag wordt ze nauwelijks opgemerkt in de klas. Haar middagen bestaan uit: haar chagrijnige werkloze vader ontwijken, superhelden-series kijken en stiekem alle blikjes energydrink opmaken uit de koelkast. O ja, en zich vreselijk storen aan alle ellende die volwassenen aanrichten in deze wereld: slechte wereldleiders, dierenleed en milieuproblemen. Op een dag krijgt ze een woedeaanval en merkt ze dat ze over heel bijzondere krachten beschikt. Bobbi besluit haar leven drastisch om te draaien. Ze raapt haar berg energyblikjes bij elkaar en soldeert ze in haar vaders kelder tot een flitsend harnas en zo verrijst een nieuwe superheld: Soda Kid!

MAAR WAT IS EEN SUPERHELD?

Volgens het woordenboek is een held: iemand die uitblinkt in moed.
Als een held een moedig iemand is, dan kun je nagaan wat het betekent als je niet zomaar een held bent, maar een SUPERheld!

Hier een aantal voorbeelden van superhelden:



CATWOMAN: zeer atletisch. Staat bekend om haar snelle ontsnappingen en katchtige reflexen



DE HULK: als hij boos is, wordt hij groen, groot en erg sterk en strijd voor rechtvaardigheid



BLACK PANTHER: *versterkte zintuigen, kan zijn vijanden opsporen via zijn geur.*



SUPERMAN: *misschien wel de meest bekende.*

Hij kan vliegen en hij is zo sterk dat hij de wereld een tikje terug kan draaien.

Superhelden beschikken over geheime krachten: vliegen, bevriezen, onzichtbaar worden, spinnenweb schieten, laserstralen uit je vingers. Niets is te gek in de superheldenwereld, alles wat je in je fantasie kunt inbeelden, kun je een superheld laten doen.

Aan de slag, je gaat op zoek naar jouw ultieme superheld!

1. TEKENOPDRACHT

Nee, je hoeft niet perfect te tekenen! Het gaat erom dat je een beeld krijgt van jouw superheld. Pak een vel papier en iets om mee te tekenen. Kleurpotloden. Zet je klok, een kookwekker of een timer op 6 minuten.

Teken jouw ultieme superheld. Laat in de tekening zien:

- Hoe de superheld eruitziet.
- Welke geheime wapens of krachten deze superheld heeft.
- Hoe de superheld heet. Schrijf de naam onder de tekening.

2. VERANDEROPDRACHT

Verander nu in je held. Kijk goed naar je tekening, maar kijk vooral ook goed naar hoe de superheld er in jouw verbeelding uit ziet.

STAP 1:

Zal het je lukken om eruit te zien als de held?

Je hebt natuurlijk geen kostuum, maar je kunt met allerlei spullen in huis wel een geweldig superheldenkostuum maken: Een tafelkleed, een sjaal, een schoenendoos, oud karton, vuilniszakken, kussens, kussenslopen, een keukenschort (vraag wel even aan je ouders welke spullen je mag gebruiken). Denk ook na over geheime wapens die je in je kostuum stopt.

STAP 2:

Nu je je kostuum aan hebt: bedenk drie bewegingen die bij de superheld horen.

- Een rustbeweging. Een held staat heldhaftig en stevig op de voeten en ziet er sterk uit. Hoe ziet dat er bij jou uit? Probeer daarna uit te zoeken hoe jouw held loopt of beweegt.
- De vechtbeweging. Stel je voor dat je als held oog in oog staat met je grootste vijand. Je houding zegt: ik ben klaar om met je te vechten. In één beweging gebruik je je geheime wapen.
- De overwinningsbeweging. Stel je voor dat je iemand hebt gered, of de vijand hebt verslagen. Overal staan er mensen om je heen te applaudisseren en te juichen. Hoe beweeg je? Laat je je spierballen zien of heb je een overwinningsdansje?

STAP 3:

Nu je bent veranderd in een superheld en de houdingen kent, ga je een spectaculaire opkomst voorbereiden. Je komt een ruimte binnenlopen, zoals alleen jij als superheld dat kan. De drie houdingen kun je in de opkomst stoppen. Dat kun je doen op een spannend superheldhaftig muziekje, zoals [dit muziekje](#).



Oefen je opkomst een paar keer, en als jij denkt dat die spectaculair genoeg is, kun je er het volgende mee doen:

- Je familie thuis ermee verrassen, je doet je opkomst net voor het eten, of als er in de huiskamer koffie wordt gedronken.
- Of: een filmpje van maken en mailen naar info@jeugdtheaterhofplein.nl

TIPS:

- Vraag je af: welke talenten heeft je superheld? Is de superheld sterk? Of lenig? Of snel? Of...
- Catwoman heeft bijvoorbeeld veel eigenschappen van een kat: ze is heel lenig en kan goed balanceren. Lijkt jouw superheld op een dier? Welk dier? Welke dierlijke eigenschappen heeft jouw superheld?
- Hoe beweegt de held door de ruimte? Bijvoorbeeld: kun je aan de beweging zien dat de superheld sterk is? Of lenig? Of snel?
- Je superheld heeft dus ook een geheim wapen (of meerdere)? Kan hij de vijand bevriezen? Vuurballen lanceren? Onzichtbaar worden? Met hete kroketten schieten? Vanuit welke lichaamsdeel gebruikt de held het wapen? Welke beweging hoort daarbij?
- Oefen van tevoren je houdingen en opkomst voor de spiegel als je dat prettig vindt.

3. FOTOSTRIPVERHAAL OPDRACHT

Je weet nu hoe je jouw superheld zich beweegt en gedraagt. Nu is het leuk om je eigen superheldenavontuur te verzinnen. In deze opdracht ga je zelf een fotostripverhaal maken van jouw avontuur.

Hoe verzin je een superheldenavontuur? Superheldenavonturen heb je in allerlei soorten en maten, maar ze bestaan eigenlijk altijd uit 4 verschillende delen.

1. Er is een beginsituatie: er is nog niets aan de hand.
2. Plotseling is er een probleem.
3. De held lost het probleem op en verdient respect en iedereen is weer gelukkig.
4. Daarna gaan we weer terug naar 1: misschien is er een klein beetje verandering, maar er is weer niets aan de hand.

Er zijn heel veel soorten en maten problemen te bedenken:

- De kat van tante Sjaan zit vast in de boom.
- Een slechte leider wil de wereld vernietigen.
- Er is een wereldwijde virusverspreiding.
- Een omaatje wordt beroofd.
- Nog duizenden andere problemen die je zelf kan verzinnen...



Denk na bij welk probleem jij de held wil zijn.

BENODIGDHEDEN:

- Een fotocamera of smartphone
- Potlood en papier

STAP 1:

Je gaat straks met foto's een stripverhaal maken. Maar zet eerst even iets op papier. Zet daar de getallen 1,2 en 3 op het papier en beantwoord voor jezelf:

1. Hoe ziet de situatie eruit, terwijl er nog niets aan de hand is.
2. Wat is het probleem?
3. Hoe gaat de held het oplossen?

STAP 2:

Nu ga je met de camera aan de slag. Breng in tien tot twintig foto's jouw superheldenavontuur in beeld.

TIPS:

- Het is handig als een familielid of vriend je helpt met foto's maken. In je eentje zou het ook moeten lukken, een telefoonstatief is altijd handig!
- Ook leuk: maak je superheldenavontuur met lego of playmobil figuren
- Je zou zelfs met karton of papier spreekballonnetjes kunnen maken bij je gezicht, net zoals in een stripverhaal.

Natuurlijk zijn we erg benieuwd naar jouw superheldenavontuur. Je kunt jouw foto's met ons delen via info@jeugdtheaterhofplein.nl.

